



Warszawa, 22 kwietnia 2021 r.

SKS.261.3.2021.AAN.2

WYKONAWCY

Do Regionalnej Dyrekcji Ochrony Środowiska w Warszawie w dniach 21 i 22 kwietnia 2021 r. wpłynęły pytania o następującej treści:

Pytanie nr 1:

„W nawiązaniu do zapytania ofertowego pn. „Mazowieckie rezerwy przyrody” zwracamy się z prośbą o dokładniejszą specyfikację wymagań odnośnie modeli AR, ponieważ w zależności od urządzenia wymagania mogą być inne. Prosimy o określenie:

- 1. Maksymalnej ilości trisów per model.*
- 2. Maksymalnej wielkości tekstur.*
- 3. Czy obsługiwany jest kanał alfa?*
- 4. Czy obsługiwane są animacje szkieletowe?*

Odpowiedź:

Ad.1. Maksymalna liczba trisów to 50 000.

Ad.2. Z uwagi na konieczność ograniczenia rozmiaru obiektów zalecana wielkość tekstur to 2048x2048.

Ad.3. Kanał alfa jest obsługiwany w IOS a wraz z aktualizacją bibliotek android także będzie obsługiwał ten kanał.

Ad.4. Zapytanie dotyczy statycznych obiektów 3D, zatem animacje nie mają tu zastosowania.

Pytanie nr 2:

„Czy mogłaby Pani doprecyzować jak można rozumieć zdanie "zrealizował przynajmniej 5 obiektów AR, z których co najmniej 1 przedstawiał dziko występujący gatunek zwierzęcia lub rośliny". Czy chodzi tutaj o usługę, która polegała na zrobieniu aplikacji AR, w której zaimplementowane było 5 modeli czy też pozyskanie danych metodą fotogrametrii lub skanowania ręcznego i wytworzenie zoptymalizowanych 5 modeli, które można pokazywać w aplikacji AR.”

Odpowiedź:

Pod sformułowaniem „zrealizował przynajmniej 5 obiektów AR” Zamawiający rozumie wytworzenie 5 modeli AR, które mogą zostać wykorzystane w aplikacji mobilnej analogicznej do zrealizowanej przez RDOŚ w Warszawie aplikacji „Mazowieckie rezerwy środowiska”.



Spełniamy wymagania EMAS – zarządzamy urzędem efektywnie, oszczędnie i prośrodowiskowo

ul. Henryka Sienkiewicza 3, 00-015 Warszawa, tel.: 22 556-56-00, fax: 22 556-56-02, rdos.warszawa@rdos.gov.pl, warszawa.rdos.gov.pl