

## WNIOSEK O DOPUSZCZENIE DO UDZIAŁU W CZYNNOŚCIACH DIALOGU TECHNICZNEGO

Uczestnik dialogu technicznego:

Lp.	Nazwa firmy	Adres
1.		

W przypadku uczestniczenia wspólnie z innymi firmami, które rozszerzają kompetencje Uczestnika dialogu, uprzejmie prosimy o wypełnienie poniższej tabeli:

Lp.	Nazwa firmy	Adres

Opis łącznych kompetencji uczestników dialogu

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

Osoba uprawniona do kontaktów:

<b>Imię i Nazwisko</b>	
<b>e-mail</b>	
<b>Nr telefonu</b>	

W odpowiedzi na ogłoszenie o dialogu technicznym prowadzonym dla zadania pn. „Mazowieckie obszary Natura 2000 – ptaki”, działając w imieniu Uczestników dialogu technicznego, oświadczam, że:

1. Uczestnicy dialogu zostali zapoznani z treścią Zaproszenia.
2. Uczestnicy dialogu wyrażają gotowość udziału w dialogu technicznym.

Miejscowość, data.

Imię i Nazwisko

.....  
(podpis)

## Aplikacja Mazowieckie obszary Natura 2000 – ptaki

### Ekran startowy

- 1) Informator: Obszary Natura 2000
- 2) Przewodnik do rozpoznawania ptaków
- 3) Gra Memory
- 4) Poczтівka z wycieczki

### 1) Obszary Natura 2000 założenia:

- mapa z wyświetlonymi terenami – 16 obszarów Natura 2000, miejscami parkingowymi i widokowymi, istniejącymi ścieżkami edukacyjnymi, szlakami, miejscami ważnymi z turystycznego punktu widzenia.
- mapa z zaznaczoną obecną lokalizacją użytkownika
- naniesione na mapę obszary Natura 2000 z usługi WMS realizowanej przez GDOŚ
- możliwość zbliżania / oddalania mapy
- naciśnięcie na dany obszar lub punkt wyświetla dymek zawierający tytuł, miniaturkę, link do szerszej informacji
- kliknięcie w dymek przenosi do opisu miejsca.

### Menu z paska wyboru:

- 1) Szukaj według nazwy.
- 2) Szukaj na mapie.
- 3) Widoczne warstwy mapy.
- 4) Wyszukiwarka (przykładowe pola: miejscowość, miejsce, gatunki)

### Natura 2000 obszar: nazwa i nr obszaru

- 1) Informacja o obszarze
- 2) Ptaki tego obszaru
- 3) Miejsca warte zobaczenia

### 2) Przewodnik do rozpoznawania ptaków

Ekran startowy z paletą kolorów pt. wskaż jaki kolor ptaka zaobserwowałeś?

Naciśnięcie na kolor, który według obserwatora jest dominujący otwiera podkategorię z miniaturami kilku, kilkunastu rysunków. Możliwe jest zawężenie wyników za pomocą suwaka – większy mniejszy ptak. Naciśnięcie na obrazek przekierowuje do opisu danego gatunku, możliwe jest odsłuchanie charakterystycznych głosów gatunków.

### 3) Memory- gra dla dzieci z wykorzystaniem obrazków ptaków z przewodnika.

Obrazki powinny być podpisane, odkrycie pary może powodować uruchomienie głosu gatunku. Powinno być kilka stopni trudności.

### 4) Poczтівka z wycieczki

Aplikacja ma umożliwić wysłanie / udostępnienie pocztówki w wersji elektronicznej. Aparat z może działać na zasadzie połączenia smartfona z ramką ze zdjęciem z obszaru i napisem np. pozdrowienia z Bagien Celestynowskich.